2D게임프로그래밍 텀프 게임 기획서

모작: 스펠렁키

한 칸 = 128

기본 키:

← 왼쪽으로 이동

→: 오른쪽으로 이동

↑: 사다리 또는 루프에서 위로 이동, 시야 변경

↓: 사다리 또는 루프에서 아래로 이동, 시야 변경

Space: 점프 (1칸)

Shift: 달리기

Z: 채찍 공격 (공격 범위: 1칸 이내) 5프레임 때 공격 가능, 물건을 들고 있을 때 물건 던지기

벌레이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

X: 폭탄 던지기 (공격 범위 3칸 x 3칸, e키 누른 후 2초 뒤 터짐)

S: 루프 던지기 (가용 범위 8칸, 루프 길이 6칸)

↓ + Z: 물건 줍기

* 플레이어
  + 하트 5개로 시작
  + 기본 무기: 채찍
  + 모든 적들에게 닿거나 공격 받으면 하트 하나씩 닳음,
  + 기본 속도: 5
  + 달리기 속도: 10
  + 기본 아이템: 루프 (3개), 일정 거리 위로 사다리가 없어도 올라갈 수 있다.
  + 모든 레벨 공통) 화살 공격
    - 플레이어가 중간 장애물 없이 같은 x좌표에 있을 때 자동 공격
    - 공격 받을 시 하트 -1, 스턴 상태 2초
* 1레벨:
  + 테마: 동굴
  + 적: 뱀
    - 근거리 공격, 일정 거리(2칸)는 플레이어를 향해 다가옴
    - 속도: 3
    - 공격 받을 시 1초 무적 하트 -1
  + 박쥐
    - 근거리 공격, 플레이어를 날아서 따라옴 (x좌표로만 3칸 이내로 들어올 시)
    - 속도: 8
    - 공격 받을 시 1초 무적 하트 -1
    - 기본 공격 도구: 해골
      * 던지면 화살  제거, 몬스터 공격 가능
* 2레벨
  + 테마: 정글
  + 적
    - 달팽이
      * 근거리 공격, 일정 거리 플레이어를 향해 다가옴 (2칸)
      * 속도: 3
      * 공격 받을 시 1초 무적 하트 -1
    - 미니 개구리
      * 근거리 공격, 일정 거리 플레이어를 향해 다가옴(2칸)
      * 속도: x, 점프 거리:
      * 공격 받을 시 1초 무적 하트 -1

대왕 개구리

* + - * 속도: x, 점프 거리: 2칸 /일정 거리 플레이어를 향해 다가옴 3칸
      * 다채로움, 그린, 천체, 이클립스이(가) 표시된 사진

        자동 생성된 설명만화 영화, 예술, 일러스트레이션이(가) 표시된 사진

        자동 생성된 설명원거리 공격 가능
      * 닿으면 스턴 상태 3초,
  + 기본 공격 도구: 돌멩이
    - 던지면 화살  제거, 몬스터 공격 가능
* 3레벨:
  + 적
    - 외계인
      * 우주선을 타고 있으며, 한 번 공격 시 우주선이 사라지고 낙하산을 타고 내려옴
      * 닿으면 하트 -1, 1초 무적
    - 대왕 외계인1, 2

스크린샷, 그래픽, 그래픽 디자인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명만화 영화, 스크린샷이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

플레이어 위치에 공격(화면 원이 화면 밖을 나갈 때까지 유지)

만화 영화이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

스크린샷, 그래픽, 그래픽 디자인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

33x33

3칸 내로 있을 시 플레이어 위치에 전기 공격 (전기 범위 2칸)

전기빔 또는 물방울 공격을 받을 시 3초 스턴 하트 -1

* 만화 영화, 스크린샷이(가) 표시된 사진

  자동 생성된 설명잡화점
  + 폭탄(5, 10)
  + 로프 만화 영화, 예술이(가) 표시된 사진

    자동 생성된 설명
  + 총 (화면 밖까지 공격 가능, 몬스터가 맞으면 사라짐)  
  + 칼 (가용 범위 1.5칸 이내) 무기, 칼, 칼날, 근접 무기이(가) 표시된 사진

    자동 생성된 설명
  + 제트총 (공격체가 몬스터가 맞아도 사라지지 않음, 지속 시간 3초, 5초)
  +  다채로움, 원, 우주, 천체이(가) 표시된 사진

    자동 생성된 설명
  + 점프 슈즈(‘점프 높이 2칸 증가)
  + 만화 영화이(가) 표시된 사진

    자동 생성된 설명
    - 시간과 능력이 된다면 - 접착제(폭탄을 벽에 붙일 수 있음)
      * 제트팩 (스페이스를 누르면 날아다닐 수 있음)
      * 상점 아이템을 그냥 주워 갈 경우, 상점 주인이 총을 들고 플레이어를 계속 따라옴